

# Naturkraft mörkeräventyr

## Fyren

Utrustning: ficklampa

En väljs till fyr och står på annan central plats. Övriga gömmer sig inom det överenskomna området och på ett visst avstånd. Fyren står stilla och lyser upp omgivningen med en ficklampa genom att sakta flytta strålkastaren runt. Övriga ska ta sig obemärkt till fyren och röra vid den. Om fyrens stråle träffar någon ska hen säga namnet t.ex. "Sarah är sedd". Då ska personen återgå till startpunkten. Den som kommer först till fyren kan bli nästa fyr och leken börjar från början.

## Eldfluga

Utrustning: ficklampa med låg effekt

En spelare (eller vuxen+barn) väljs som eldfluga, med en liten ficklampa (ej kraftfull). Hen/de gömmer sig längre bort från de andra spelarna. Under tiden de andra räknar till tjugo, varefter de ger sig ut på jakt efter eldflugan som rör sig runt från plats till plats och gömmer sig. Var 60:e sekund blinkar eldflugan snabbt med ficklampan. När eldflugan blir fast väljs ny eldfluga.

## Sillburken

Utrustning: fick-/pannlampa

En söker ett gömställe, resten är sökare. Gömmaren letar ett gömställe medan de andra räknar t.ex. till tjugo. Sökarna sprider ut sig för att söka efter den gömda personen med hjälp av ficklamporna. När en av sökarna hittar den gömda personen släcker hen ljuset och gömmer sig med gömmaren så att de andra inte märker det. Leken fortsätter tills den sista sökaren hittar sillburken med alla gömda.

## Skattjakt

Utrustning: plastägg t.ex. Kinderägg, små LED-lampor

LED-lampor placeras inuti plastäggskalen med ljuset på. Instruktören gömmer äggen runt det överenskomna området och det är upp till deltagarna att hitta dem. Skattäggen kan även placeras längs en stig.

#NaturkraftTips @NaturFolkhalsan