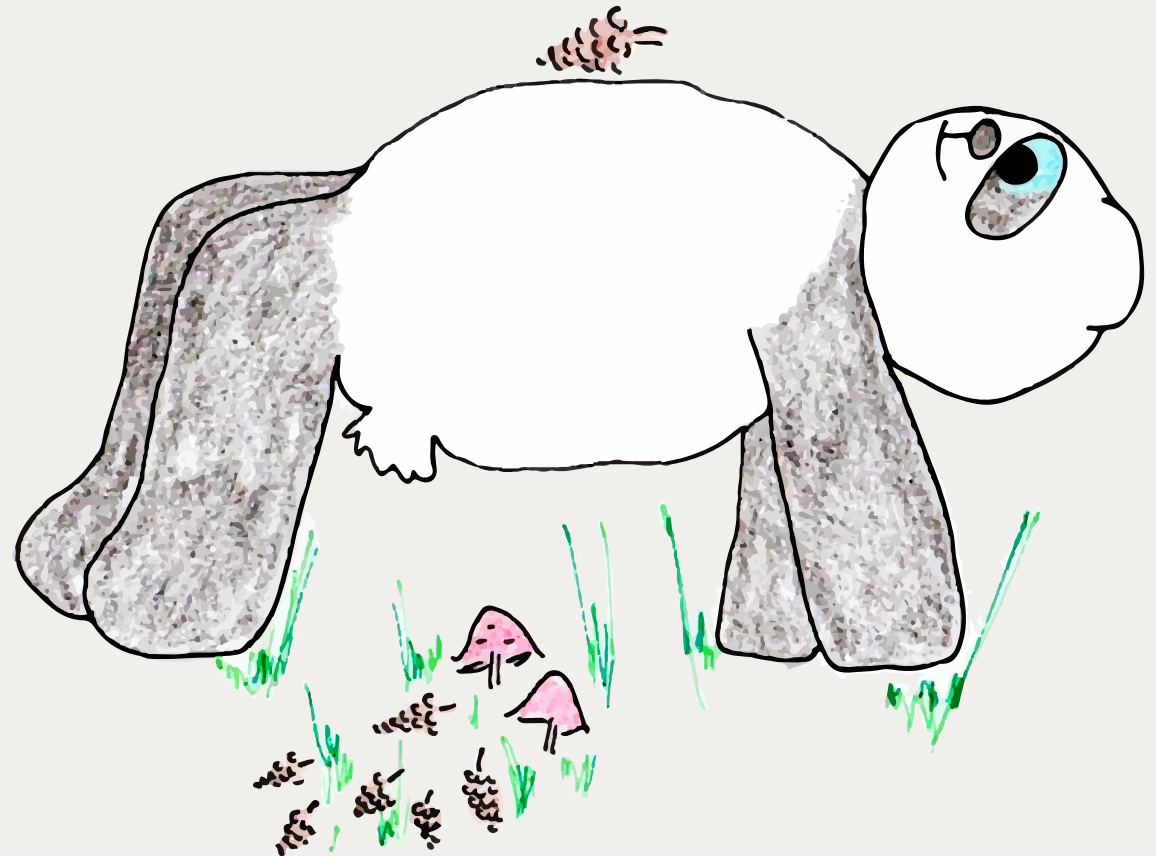


Ekorrens bo

- Välj en plats för ett ekorrbo på marken.
- Fyll ekorrens bo med kottar.
- För en kotte i taget till boet.
- Transportera kottar på huvudet, på magen eller på ryggen.
- Hittar ni på flera sätt att föra kottar till boet?

Oravan pesä

- Valitkaa maasta oravalle sopiva pesäpaikka.
- Täyttäkää pesä kävyillä.
- Viekää yksi käpy kerrallaan pesään.
- Kuljettakaa käpyjä pään, mahan tai selän päällä.
- Keksittekö muita tapoja kuljettaa käpyjä pesään?



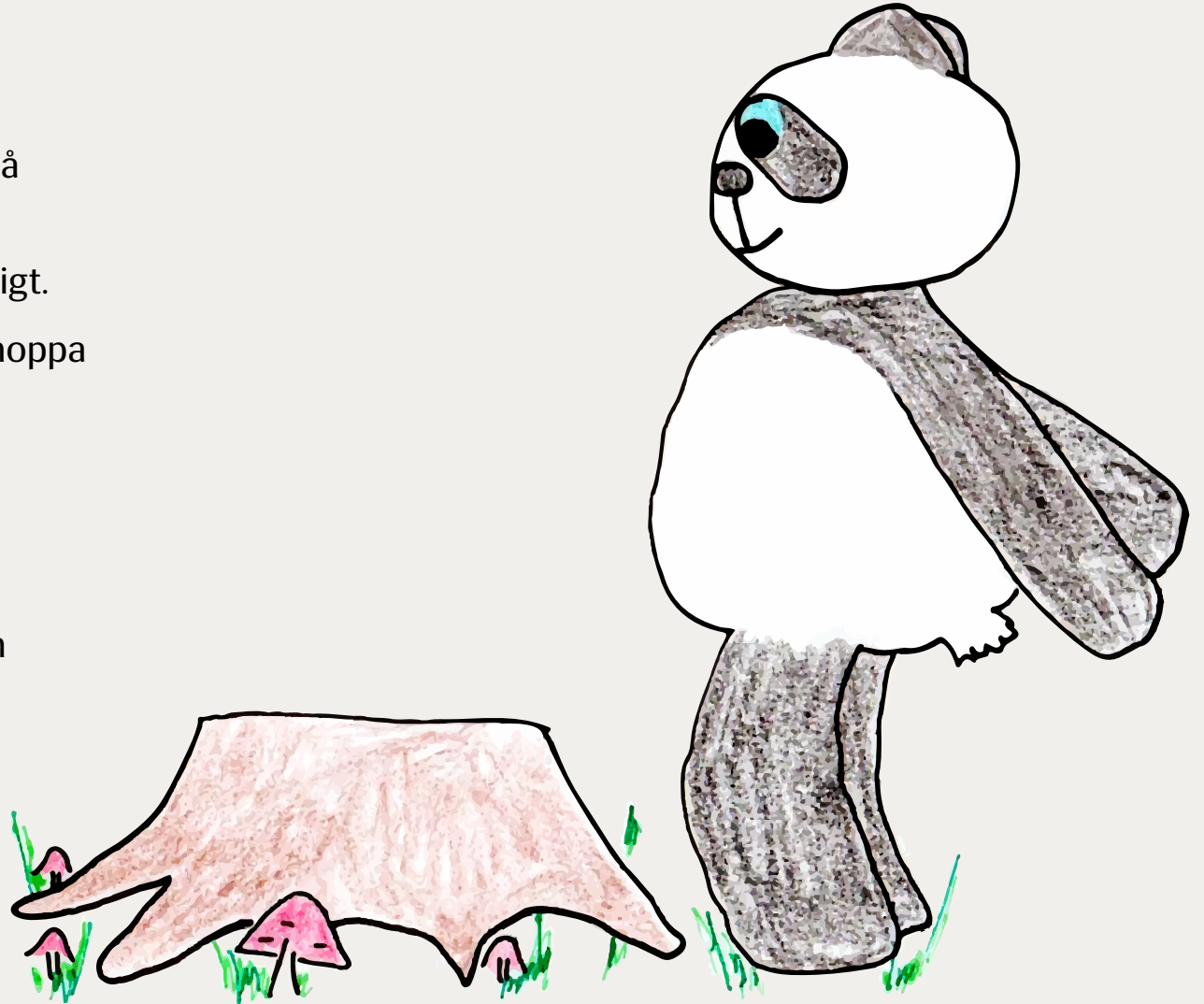
Naturkraft

Skogsparkour

- Välj ett träd, en sten eller ett annat mål på lämpligt avstånd.
- Ta er till det valda målet så rakt som möjligt.
- Kliv över stenar, kryp under grenar eller hoppa över hinder för att ta er fram till målet.

Metsäparkour

- Valitkaa puu, kivi tai muu sopivan matkan päässä oleva kohde.
- Liikkukaa kohteeseen suorinta mahdollista reittiä.
- Ylittäkää kivet, ryömikää oksien alta tai hyppikää esteiden yli päästäksenne perille.



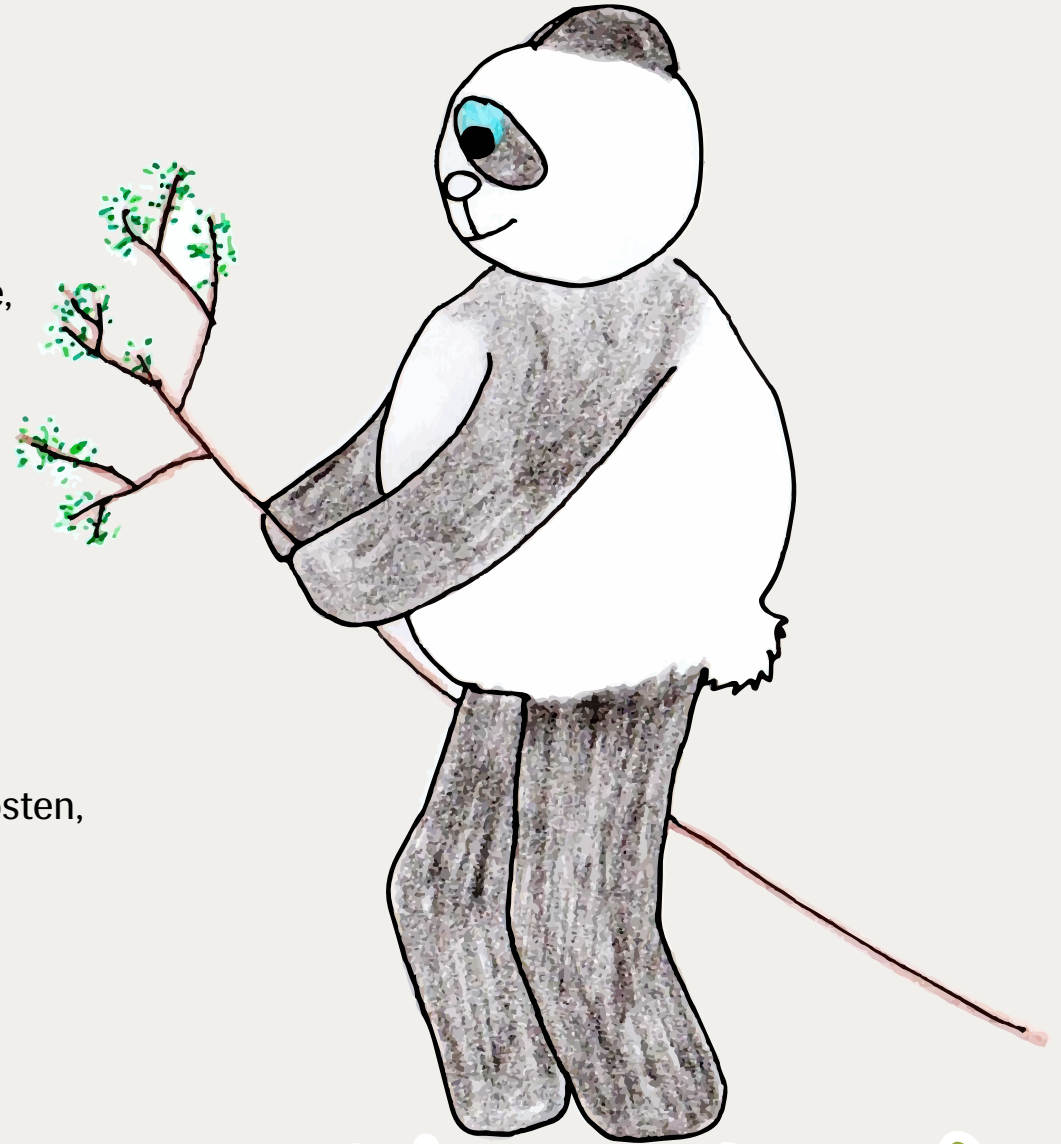
Naturkraft

Följa John

- Välj en person som fungerar som ledare i leken.
- Ledaren rör sig på olika sätt, till exempel galopperande, springande, klättrande eller krypande. De övriga följer efter på samma sätt.
- Turas om och byt ledare efter en stund.

Seuraa johtajaa

- Valitkaa henkilö, joka toimii leikin johtajana.
- Johtaja liikkuu erilaisin tavoin, esimerkiksi laukaten, juosten, kiipeillen tai ryömien. Muut seuraavat samalla tavalla.
- Vuorotelkaa ja vaihtakaa johtajaa sopivin väliajoin.



Naturkraft

Inte röra marken

- Välj en rutt som ni tar er genom utan att röra vid bar mark.
- Kliv på stenar, stubbar, rötter, grenar eller annat ni hittar på ert lekområde.
- Försök klara hela den valda rutten utan att röra i marken.

Maa on laavaa

- Valitkaa reitti, jota pitkin etenette koskematta maahan.
- Astukaa kiville, kannoille, juurille, oksille tai muille leikkialueen alustoille.
- Yrittäkää selviytyä koko reitistä maata koskematta.



Naturkraft

Djurgården

- Välj en person som fungerar som djurskötare i leken. Djurskötarens uppgift är att ta fast alla djur som rymt.
- Djurskötaren väljer ett djur, exempelvis hare, och ropar högt "hare". Övriga deltagare börjar nu hoppa runt som harar, medan djurskötaren gör sitt bästa för att samla in alla harar.
- Då alla harar är fasttagna börjar leken på nytt, och nu får djurskötaren ta fast något annat djur. Vilka djur kommer ni på?

Eläintarha

- Valitkaa leikkijä, joka toimii eläintenhoitajana. Hoitajan tehtävänä on ottaa kiinni kaikki karkuteillä olevat eläimet.
- Eläintenhoitaja valitsee eläimen, vaikkapa jäniksen, ja huutaa "jänis". Muut leikkijät hyppivät kuin jänikset, ja samalla eläintenhoitaja yrittää koota kaikki jänikset yhteen.
- Leikki alkaa alusta, kun kaikki eläimet on saatu kiinni. Tällöin eläintenhoitaja keksii uuden eläinlajin. Millaisia eläimiä keksitte?



Naturkraft

Färglek

- Välj en person som fungerar som ledare i leken.
- Ledaren väljer en färg, exempelvis brun, och ropar högt ”brun”. Övriga deltagare ska nu hitta något brunt och röra vid det.
- Ledaren väljer sedan en annan färg och säger nu dessutom med vilken kroppsdel ni ska röra färgen med. Kan ni röra färgen med handen eller magen?
- Vilka kombinationer hittar ni på och hurdana färger ser ni i skogen?

Värileikki

- Valitkaa henkilö, joka toimii leikin johtajana.
- Johtaja valitsee värin, vaikkapa ruskean, ja huutaa ”ruskea”. Muut leikkijät etsivät jotain ruskeaa, johon voivat koskea.
- Johtaja valitsee seuraavaksi toisen värin ja päättää myös sen, millä kehonosalla kyseistä väriä tulisi koskea. Pystyttekö koskemaan väriä kädellä tai mahalla?
- Millaisia yhdistelmiä keksitte ja mitä värejä näette luonnossa?



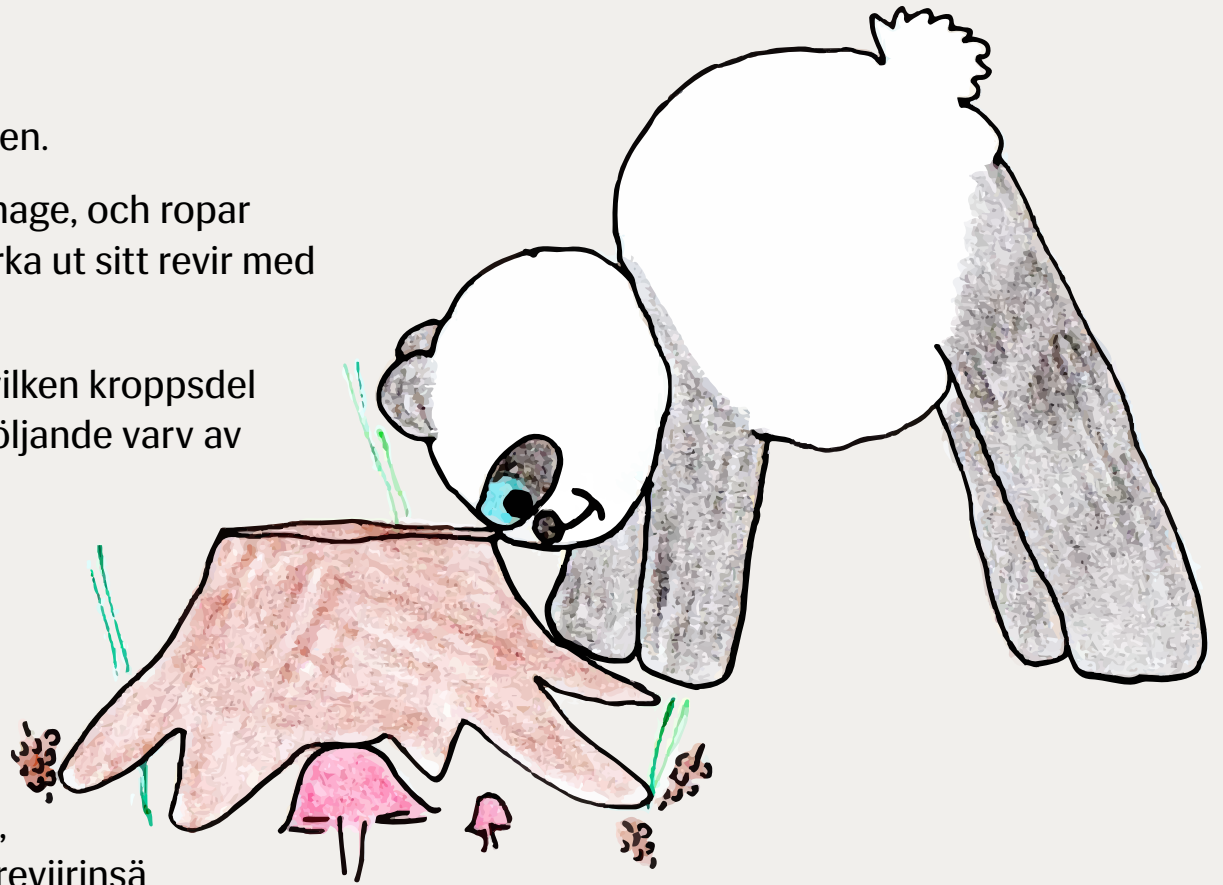
Naturkraft

Hundens revir

- Välj en person som fungerar som ledare i leken.
- Ledaren väljer ut en kroppsdel, exempelvis mage, och ropar ”mage”. Övriga deltagare får i uppgift att märka ut sitt revir med magen tills ledaren säger ”stopp”.
- Hur många platser hinner ni märka ut? Och vilken kroppsdel kan ni använda för att märka ut revir under följande varv av leken?

Koiran reviiri

- Valitkaa henkilö, joka toimii leikin johtajana.
- Johtaja valitsee kehonosan, vaikkapa mahan, ja huutaa ”maha”. Muut leikkijät merkitsevät reviirinsä mahallaan, kunnes johtaja sanoo ”seis”.
- Kuinka monta paikkaa ehditte merkitä?
Mitä kehonosaa voisitte seuraavaksi käyttää?



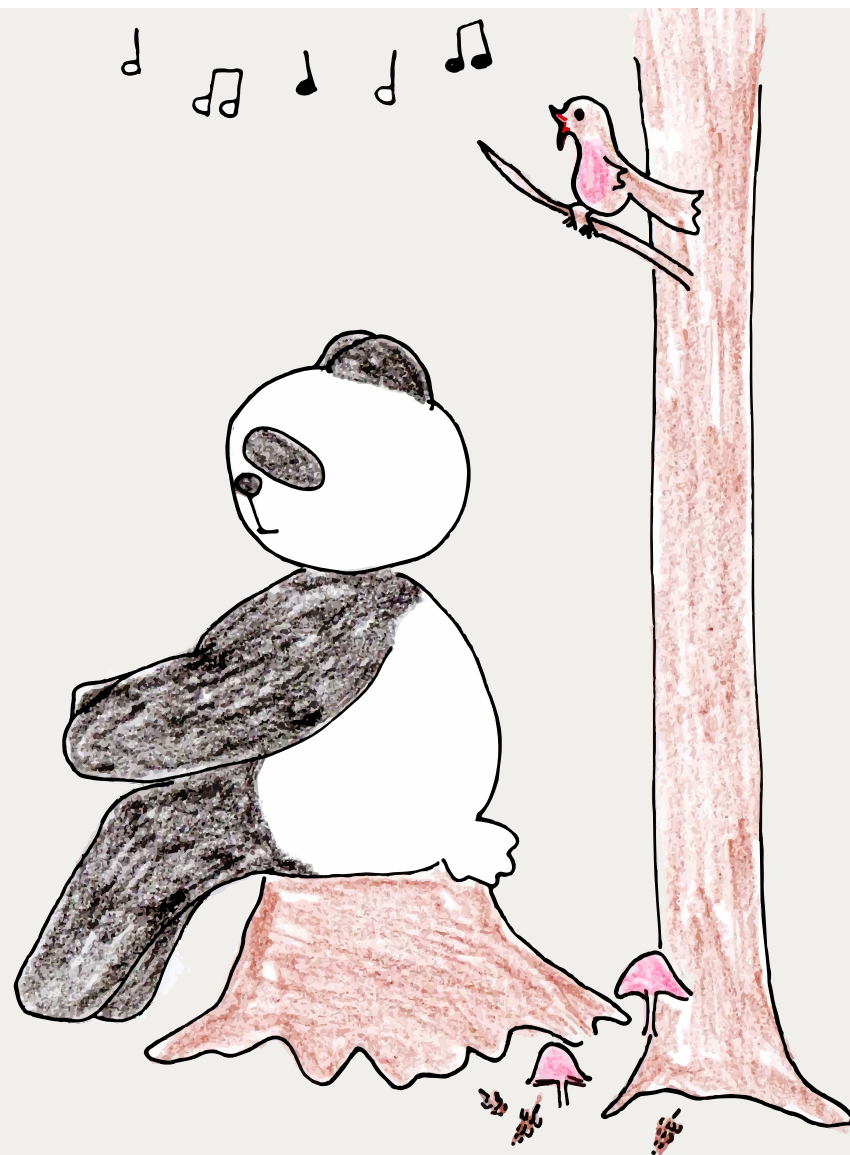
Naturkraft

Lugna stunden

- Leta fram en bekväm plats. Du kan exempelvis sitta på marken eller luta dig mot en sten.
- Slut ögonen och andas med lugna andetag.
- Fundera på din omgivning. Hurdana ljud hör du? Doftar det något?
- Sitt lugnt kvar en liten stund.
- Efteråt kan ni tillsammans prata om det ni hörde och de lukter ni kände.

Rauhallinen hetki

- Etsi miellyttävä paikka. Voit esimerkiksi istua alas tai nojata kiveen.
- Sulje silmäsi ja hengitä rauhallisesti.
- Mieti ympäröivää luontoa. Millaisia ääniä kuulet? Tunnetko jotain tuoksuja?
- Istu vielä hetki rauhassa.
- Voitte yhdessä jutella äänistä ja tuoksuista, joita tunsitte ja kuulitte.



Naturkraft